

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении общешкольного квеста**  
**«Ура!!! Каникулы!!!»**

*1. Общие положения.*

1.1. Настоящее положение разработано в рамках плана работы Управляющего Совета и является руководством по организации и проведению Общешкольных Квестов (далее Квест), определяет правила проведения игры, а также права и обязанности организаторов и участников.

*2. Краткое описание игры.*

2.1. Квест (с англ. Quest — «поиск, поиск приключений») – пешая командная игра. Общешкольный Квест - это интерактивная игра, состоящая из разнообразных элементов, что позволяет адаптировать ее к различным условиям.

2.2. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.

2.3. На каждой точке команде будут предложены задания различного характера – творческие, логические, интеллектуальные, на физическую выносливость и т.п.

2.4. Побеждает команда, прошедшая маршрут за наименьшее количество времени и справившаяся правильно со всеми заданиями.

*3. Основные цели и задачи Квеста.*

3.1. Целью Квеста является: воспитание культуры участников образовательного процесса.

*3.2. Задачи:*

3.2.1. формировать умения участников образовательного процесса применять знания в нестандартных ситуациях;

3.2.2. приобщать участников образовательного процесса к позитивным в своей направленности формам коллективного досуга, сочетающих в себе элементы ориентирования, природоохранной деятельности, интеллектуальной игры и творчества;

3.2.3. формировать поисково-исследовательские навыки участников образовательного процесса.

*4. Учредители и организаторы конкурса.*

4.1. Учредители: управляющий совет МОУ «Изварская СОШ»

4.2. Организаторы: управляющий совет МОУ «Изварская СОШ», ДОО «Лидер», ШСК «Факел»

*4.3. Организаторы:*

4.3.1. организуют и проводят Квест, утверждают жюри, сроки и программу Квеста;

4.3.2. информируют участников образовательного процесса МОУ «Изварская СОШ» о проведении Квеста и условиях участия;

4.3.3. несут ответственность за качество организации и проведении Квеста.

*5. Участники*

5.1. К участию допускаются команды, сформированные из участников образовательного процесса МОУ «Изварская СОШ» в трех категориях:

5.1.1. ученики,

5.1.2. родители учеников,

5.1.3. педагоги школы.

5.2. В игре принимают участие 4 и более команд, состоящие из 3-6 человек.

5.3. Каждая команда должна иметь свое название и капитана.

5.4. Команда должна придумать для себя отличительные знаки (шарфы, косынки, футболки, значки или др.). Наличие спортивной обуви – обязательно!

5.5. Возраст участников неограничен.

6. *Условия участия.*

6.1. К участию в Квесте допускается команда, состоящая из не менее трех человек.

6.2. Заявки на участие в Квесте необходимо подать до 29 октября 2018 года.

6.2.1. В заявке необходимо указать: название команды, ФИ участников.

6.2.2. Заявки необходимо направить личным сообщением ВК Чвановой Н.В.

6.2.3. Дополнительная информация по телефону +7-981-838-47-86 – Чванова Надежда Васильевна.

6.3. Все члены команды должны являться представителями одной категории участников образовательного процесса (см. пункт 5.1.1. – 5.1.3. данного положения).

6.4. Участники игры обязаны ознакомиться с данным положением, правилами Квеста и пройти инструктаж до начала игры.

6.5. Команды перемещаются по маршруту на общих основаниях, соблюдая Правила и корректное поведение во время проведения мероприятия.

6.6. На каждом контрольном пункте команда должна быть в полном составе.

6.7. Команда обязана иметь мобильный телефон для связи с Оргкомитетом. Участники могут иметь доступ к мобильному Интернету, чтобы выполнять задания Квеста. Затраты на обеспечение мобильной связи и наличие устройства с которого можно осуществить доступ в Интернет, осуществляется за собственный счет Участников Квеста.

6.8. О своем решении выйти из игры команда должна сообщить Оргкомитету.

6.9. Направляя материалы и/или информацию, предусмотренные Положением, Участник выражает свое согласие на обработку Оргкомитетом персональных данных Участника и соглашается с условиями настоящего Положения и обязуется их соблюдать.

6.10. Участники обязаны выполнять задания без нарушения законодательства РФ, а также настоящего Положения. В ходе Квеста категорически запрещается нарушать действующие в РФ законодательные акты: Конституцию, Федеральные законы, а также подзаконные акты, утвержденные в установленном порядке и обязательные для соблюдения на территории РФ. В случае нарушения указанных законов и настоящего Положения или в случае причинения вреда имуществу или третьим лицам,

Участники несут личную административную, уголовную и иную ответственность, установленную законодательством РФ.

6.11. Участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения Квеста.

6.12. Квест – пешеходный, использование любых технических средств для передвижения в процессе прохождения Квеста не разрешается.

6.13. Оргкомитет вправе при возникновении нарушений Участниками Квеста настоящего Положения применить к Участникам Квеста наказания в виде штрафа, налагаемого на Команду Участников и/или дисквалификации Команды. Штраф измеряется в минутах, которые добавляются к итоговому времени прохождения Квеста оштрафованной Команды. Размер штрафа устанавливается Оргкомитетом по своему усмотрению.

6.14. Квест организуется на следующих принципах:

- Принцип честной игры, соблюдаемый всеми Участниками Квеста и подразумевающий, что игроки умышленно не помогают и не мешают соперникам, а так же строго придерживаются настоящего Положения.

- Принцип самостоятельного разгадывания заданий каждой Командой, который соблюдают игроки. Представители Оргкомитета находятся на каждом этапе прохождения Квеста и строго следят за соблюдением данного принципа.

6.15. Несоблюдение Участниками Квеста указанных принципов расценивается как несоблюдение Положения о Квесте и влечет наложение на Команду штрафа, определяемого Оргкомитетом Квеста. Грубое и/или неоднократное нарушение указанных принципов может повлечь приостановку и/или прекращение участия в Квесте по решению Оргкомитета.

## *7. Порядок проведения Квеста.*

7.1. В назначенное время состоится регистрация и жеребьевка участников команды.

7.1.2. 2 ноября 2018 года сбор и регистрация участников на точке старта и финиша: МОУ «Изварская СОШ» (сбор, регистрация команд и финиш в холле школы).

7.2. Проведение инструктажа для участников Квеста.

7.2.1. В 13:00 начинается инструктаж всех команд одновременно.

7.3. Одновременное вскрытие капитанами команд конвертов, содержащих стартовое задание, по мере выполнения которого фиксируется стартовое время каждой команды.

7.3.1. Старт первой команды в 13:15.

7.4. Подведение итогов и награждение Победителей Квеста.

7.5. После выполнения стартового задания команда получает ориентир (в зашифрованном виде) - указатель, на место, в котором находится следующая игровая точка.

7.6. На игровой точке команду встречает Агент и предлагает выполнить задание, после выполнения которого, или по истечении определенного времени команда получает ориентир на следующую игровую точку.

- 7.7. Процесс повторяется до тех пор, пока команда не придет к финишу.
- 7.8. Финишное время фиксируется после того, как команда в полном составе произнесет кодовую фразу на месте, обозначенном как «Финиш».
- 7.9. После того как все команды соберутся на финише, организаторы Квеста подводят итоги и определяют команду победителей.
- 7.10. Победителем становится Команда, которая затратит наименьшее время на преодоление и выполнение дистанции.
- 7.11. Результаты Квеста являются окончательными и не подлежат пересмотру